



Erlebnispädagogische Programme und Klassenfahrten 2018

Abenteuer gemeinsam erleben

Wir gestalten erlebnispädagogische Programme für Schulklassen und Jugendgruppen, für den bevorstehenden Wandertag, eine Projektwoche, die geplante Bildungsveranstaltung oder die nächste Klassenfahrt. Darüber hinaus entwickeln wir Module und Kooperationen mit Schulen und Bildungseinrichtungen, die erlebnispädagogische Lernszenarien langfristig und nachhaltig in den Lehrplan einbauen möchten.



Sag es mir, und ich vergesse es.

Zeig es mir, und ich erinnere mich.

Lass es mich erleben, und ich behalte es.

(Konfuzius zugeschrieben)



Programm und Ablauf

Die Programmgestaltung unserer Klassenfahrten erfolgt in Absprache mit den Lehrerinnen und Lehrern.

Wir nutzen die Natur, das gemeinsame Erleben, outdoorsport - orientierte Elemente und Methoden der Erlebnispädagogik, um Kreativität und das Engagement aller Teilnehmenden zu fördern. Wir möchten Kinder und Jugendliche fördern, ihre Problemlösefähigkeit und Entscheidungskompetenz zu stärken und ihre individuellen Stärken sichtbar zu machen.

Mögliche Bausteine :

kooperative Abenteuerspiele

Floßbau

Klettern

Kanufahren

Bogenschießen

GPS Rallye

Biwakbau

Vertrauensübungen

Survival Light im Wald

Zielsetzung

Gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern haben wir während „ihrer“ erlebnispädagogischen Klassenfahrt schon an ganz unterschiedlichen Zielsetzungen gearbeitet. Einige Themen vergangener Fahrten seien hier exemplarisch genannt:

- Klassenfindung/intensives Kennenerlernen
- Kooperation und Teamfähigkeit
- Vertrauen und Zusammenhalt
- Selbstvertrauen und eigene Grenzen

Unterkünfte

Wir nutzen naturnahe Schulland- und Freizeitheime, die den Kindern viel Raum und Platz in der Natur geben.

Bei Selbstvorgungs-Klassenfahrten organisieren wir nach Absprache mit den Schülerinnen und Schülern alle für die Verpflegung notwendigen Einkäufe - nach Möglichkeit regional und in Bio-Qualität.

Gekocht werden kann je nach Zielsetzung gemeinsam und auf jeden Fall immer ausreichend, hochwertig und lecker. Auch für Getränke, frisches Obst und den einen oder anderen Keks ist selbstverständlich immer gesorgt.

Gruppengröße

10-30

Alter der Schülerinnen und Schüler

2. Klasse bis Oberstufe

Aufsicht und Betreuung, Haftung

Wir übernehmen die Betreuung der Schülerinnen und Schüler während aller Aktionen und haften somit auch vollumfänglich. Die Aufsichtspflicht über die Teilnehmenden kann de jure nicht an uns abgetreten werden. Alle unsere Begleiter sind (erlebnis-)pädagogisch ausgebildete Fachpersonen.

Vorausbuchung

Wir empfehlen eine frühzeitige Anfrage (empfehlenswert: ein halbes Jahr im Vorfeld des Wunschtermins) - dann können wir bei der Auswahl der Unterkunft unterschiedliche Möglichkeiten bieten.



Beispielhafter Programmablauf

2,5 Tagesprogramm

Das Programm beginnt in der Regel am ersten Tag nach dem Frühstück.

Jedes Programm wird je nach Inhalten immer durch mindestens zwei Trainer gestaltet.

1. Tag (ca. 7 Stunden Programm):

Nach dem gemeinsamen Frühstück stellen sich unsere Trainer und das Programm vor und beginnen mit ersten Übungen, mit Hilfe derer sie die Klasse mit ihren Stärken und Entwicklungsmöglichkeiten kennenlernen. Aufbauend darauf warten am Nachmittag an die Klassensituation angepasste spannende Kooperationsaufgaben auf die Gruppe. Die Schüler müssen ihre Ideen und Strategien im Team besprechen, um eine gemeinsame Lösung zu finden. Unsere Trainer stehen den Schülern im Gruppenprozess zur Seite und achten auf ihre Sicherheit. Nach dem gemeinsamen Abendessen steht mit dem Chaosspiel oder einer Erlebnismachtwanderung noch ein spannendes Abendprogramm bevor.



2. Tag (ca. 7 Stunden Programm):

Am zweiten Tag lösen die Schüler weitere knifflige Aufgaben und Rätsel, durchqueren gemeinsam ein Spinnenetz, erproben sich gemeinsam im intuitiven Bogenschießen oder begeben sich in mehreren Teams auf eine spannende GPS – Rallye, die nur gemeinsam im Team gelöst werden kann. Die Klasse agiert während der Programmzeit gemeinsam und findet Lösungen im Team. Zusammenarbeit von Schülern, die im Schulalltag selten oder nie miteinander zu tun haben, ist ebenso wichtig wie die Stärken des Einzelnen für die Gruppe zu nutzen. Mit viel Spaß werden so Rollenstrukturen aufgebrochen und ein anderes Kennenlernen untereinander ermöglicht. Die abschließende Reflexion schlägt dabei die Brücke zum Alltag. Eine gemeinsame Abendaktion am Lagerfeuer beendet den Tag.

3. Tag (ca. 3 Stunden Programm):

Nach dem Frühstück haben die Schüler Zeit, ihre Zimmer leerräumen. Wie immer wird das aufgeräumteste Zimmer am Ende prämiert. Danach starten wir mit einer letzten großen Kooperationsaufgabe, bevor wir in einer Abschlussrunde den Schülern Gelegenheit geben, die gemeinsame Zeit Revue passieren zu lassen und den Trainern wie sich gegenseitig ein positives Feedback zu geben. Am Mittag verabschieden wir die Klasse.

Preise*

Klassenfahrt

2,5 Tage: 37,50 €

4,5 Tage: 57,50

*Preise sind exklusive Übernachtung und Verpflegung und können je nach Programminhalten und Leistungen variieren.



Einzelne Programmbausteine

Sie können unabhängig vom Klassenfahrtpaket auch einzelne Programmbausteine buchen

Geocaching Tour (ca. 3 Std. / 7,00 € p.P.)

Ausgerüstet mit GPS Gerät, Karte und einigen Hilfsmitteln begeben sich die Schüler auf eine abenteuerliche Schatzsuche, die durch die Wälder führt. Es gilt, in mehreren Teams Hinweisen, Koordinaten und Rätseln auf die Spur zu kommen, um schließlich das gemeinsame Ziel zu erreichen.

GPS Challenge (ca. 3 Std. / 12,00 € p.P.)

In mehreren Teams treten die Teilnehmer mit dem GPS Gerät auf abenteuerliche Spurensuche gegeneinander an und müssen dabei Hinweise finden, Rätsel, Aufgaben und auch eine kooperative Teamstation gemeinsam meistern, um so Punkte für das eigene Team zu erspielen.

Survival Light (ca. 3 Std. / 15,00 € p.P.)

Auch im Wald um die Ecke gibt es Einiges zu erleben. Mit Karte und Kompass orientieren wir uns und Hindernisse werden durch eine horizontale Seilkonstruktion überquert. Um Hunger und Durst zu stillen, suchen wir im Wald essbare Wildpflanzen und lernen, mit Hilfe eines selbst entfachten Feuers einen Waldtee zuzubereiten, Biwaks werden gebaut und Teamspiele lockern das Programm auf.

Bogenschießen Workshop (ca. 3 Std. / 10,00 € p.P.)

Hier werden die Teilnehmer in das intuitive und traditionelle Bogenschießen eingeführt. Nach der Einweisung und einigen Trainingsrunden können die Teilnehmer in Teams in einem Turnier gegeneinander antreten.



Kunst im Wald (ca. 5 Std./ 15,00 € p. P.)

Kunst im Wald verfolgt eine Kunsterziehung auf ökologischer Basis. So vermitteln künstlerische Aktionen in der Natur einen rücksichtsvollen Umgang mit Materialien und zeigen Handlungsalternativen auf. Die Natur wird spielerisch kennen und schützen gelernt.

Kooperative Abenteuerspiele (ca. 3 Std. / 7,00 € p.P.)

Bei den kooperativen Abenteuerspielen werden Selbstvertrauen, Mut und Geschicklichkeit, aber auch Köpfchen und die Fähigkeit, miteinander zu kommunizieren gefördert. Dabei kann es vorkommen, dass der ein oder andere in der Gruppe "aufblüht", dass Fähigkeiten erkannt werden und ein völlig neues Gruppengefühl entstehen kann. Kooperation anstatt Konkurrenz.

Foto – Memory (ca. 3 Std. / 5,00 € p.P.)

Eine regionale Tourismusagentur hat ein Stadtmemory mit Fotos besonderer Orte der Umgebung entwickelt. Doch das zweite Bild jedes Pärchens ist verschwunden. Die Gruppe hat die Aufgabe, die Pärchen wieder zu komplettieren und jedes Foto wiederzufinden und möglichst aus gleicher Perspektive zu fotografieren, damit das Memory wieder vollständig ist.



Ihr Ansprechpartner

Christian Spellerberg

Geschäftsführer Abenteuer NRW

Uhdestraße 10 – 45147 Essen – www.abenteuer-nrw.de – info@abenteuer-nrw.de – 0176 58 09 33 56